

# POZIONI ESPLOSIVE

## IL QUINTO INGREDIENTE

ESPANSIONE

### ☀ NUOVE REGOLE ☀

*(Comprehendere regulas novae)*

Oltre alle **nuove tessere Pozioni** che potrete usare insieme a quelle del gioco base (vedi pagina 4), questa **Espansione** aggiunge anche nuove meccaniche al gioco. I **gettoni Sgridata** e i **gettoni Ricompensa** (vedi pagina 2) vi forniranno ulteriori bonus o malus. Il **tabellone Calderone Spettrale** e le **biglie Ingredienti jolly** (vedi pagina 2) vi permetteranno di cambiare la composizione degli Ingredienti nel Dispenser per innescare reazioni a catena più grandi. Infine, le **tessere Professore** (vedi pagine 3-4) apportano piccoli cambiamenti al cuore delle regole del gioco aggiungendo una maggiore varietà.

*Cari studenti,*

*sono lieto di darvi il benvenuto al primo di molti Corsi di Specializzazione che inseriremo nel nostro programma di studi!*

*A questo scopo, i più brillanti maestri miscelatori di pozioni del mondo si sono uniti al nostro corpo insegnanti. Alcuni di essi potrebbero sembrarvi un po' scontrosi all'inizio, ma sono sicuro che una sana vecchia sgridata non vi demoralizzerà... imparerete il modo in cui gli piace lavorare. Apprenderete anche come miscelare nuove pozioni e come gestire un nuovo tipo di Ingrediente: l'Ectoplasma Spettrale.*

*Non deludetemi!*



7 tessere Professore

### COMPONENTI



32 tessere Pozioni di 4 tipi  
(Pozioni dello stesso tipo hanno la stessa icona potere)



1 tabellone  
Calderone Spettrale



15 gettoni  
Ricompensa



15 gettoni  
Sgridata



12 biglie  
Ingredienti jolly

## ✧ SGRIDATE E RICOMPENSE ✧

*(Gettones Cartonibus Piovent)*

Il tabellone Calderone Spettrale (vedi sotto) insieme ad alcune delle tessere Professore (vedi pagine 3-4) e a qualche tessera Pozione (vedi pagina 4) vi porteranno a guadagnare gettoni Sgridata e gettoni Ricompensa. Ponete questi componenti accanto ai gettoni Aiutino durante la Preparazione.

Per ogni **gettone Ricompensa** che possederete al termine del gioco, **avrete diritto a 1 punto**. Allo stesso tempo, per ogni **gettone Sgridata** in vostro possesso **perderete 1 punto**.

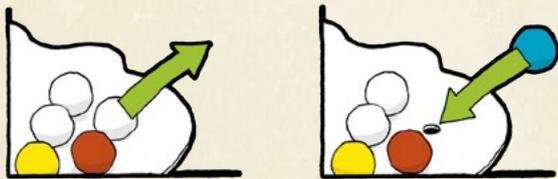
**Nota:** Nel caso in cui i gettoni dovessero terminare, potrete usare qualsiasi altro sistema per tenere il conto della quantità di gettoni che ogni giocatore possiede.

## ✧ CALDERONE SPETTRALE ✧

*(Et quis chiamerabis?)*

Alcune delle tessere Professore e delle tessere Pozione vi richiederanno di utilizzare il **Calderone Spettrale**. Se state utilizzando qualcuna di queste tessere, all'inizio del gioco ponete il Calderone Spettrale **di fronte al Dispenser**, ben visibile e facilmente accessibile a tutti i giocatori. Poi, posizionate tutte le biglie Ingredienti jolly sui buchi del tabellone Calderone Spettrale.

Ogni volta che una Pozione o un Professore vi richiede di **Scambiare** una biglia, dovete raccogliere 1 biglia Ingrediente jolly dal **Calderone Spettrale** (se disponibile) e piazzare quella che state Scambiando **al suo posto** (vedi immagine sottostante). Se non vi sono più biglie Ingredienti jolly, prendete una qualsiasi biglia dal Calderone Spettrale.



Quando Scambiate una biglia, ricevete **1 gettone Ricompensa** (vedi "Sgridate e Ricompense", sopra).

## ✧ IL QUINTO INGREDIENTE ✧

*(Plus coloribus, grandis explosionibus)*

Questa espansione introduce un nuovo tipo di Ingrediente: l'Ectoplasma Spettrale - una biglia Ingrediente jolly di colore bianco. Questa sostanza spiritica ha la peculiare caratteristica di assorbire l'essenza degli altri tipi di Ingredienti con cui entra in contatto. Più semplicemente, si comporta come una carta jolly: in qualsiasi momento del gioco, potete considerare le biglie Ingredienti jolly come un qualsiasi colore di vostra scelta. Questo significa anche che, se avete in mano delle biglie Ingredienti jolly, potete liberamente porle su qualsiasi buco delle vostre tessere Pozioni, indipendentemente dal colore che richiedono. Quando una Pozione è completa, scartate l'Ectoplasma Spettrale nel Dispenser come un normale Ingrediente.

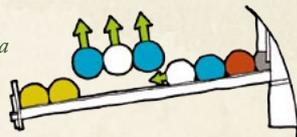
*Esempio: Valeria ha bisogno di 3 biglie gialle e 3 blu per completare le sue Pozioni. Sceglie quindi la colonna raffigurata e prende la biglia nera.*



*Una biglia blu e una jolly si scontrano.*

*Considerando la biglia jolly come se fosse blu, si innesca un'esplosione.*

*Valeria potrebbe considerare anche la seconda biglia jolly come blu, e di conseguenza prendere altre 2 biglie con la medesima Esplosione (1 jolly e 1 blu), tuttavia non ha bisogno di ulteriori biglie blu. Le servono invece 3 biglie gialle, per cui decide di lasciar scivolare giù la seconda biglia jolly e procedere al passo successivo della reazione a catena.*

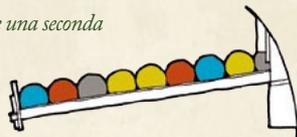


*Nel momento in cui la seconda biglia jolly e quelle gialle si scontrano, Valeria può considerare quella stessa biglia jolly come se fosse una gialla, scatenare una seconda Esplosione e quindi prelevare tutte e 3 le biglie.*



*Dopodiché, una biglia blu raggiunge il fondo della colonna e la reazione a catena si ferma.*

*Valeria ora possiede 1 biglia nera, 2 gialle, 2 blu e 2 jolly (che può considerare del colore che desidera). Utilizzando 1 delle biglie jolly come se fosse blu e l'altra come se fosse gialla, Valeria può completare le sue Pozioni.*



## ☀️ TESSERE PROFESSORE ☀️

*(Ad civescunum suavis regularis)*

All'inizio del gioco potete scegliere, a caso a scelta, **1 delle tessere Professore** con cui giocare. Posizionate la tessera scelta di fronte al Dispenser, in una posizione facilmente visibile a tutti i giocatori.

Ogni Professore ha le proprie idee riguardo al modo "appropriato" di miscelare pozioni, quindi possono **modificare leggermente le regole** secondo il proprio gusto.

L'effetto di una tessera Professore è valido **per tutta la durata del gioco**. Tuttavia, mentre alcuni effetti sono sempre in corso e **influenzano direttamente le regole del gioco**, altri vengono attivati **solo in specifiche condizioni**. Vi suggeriamo caldamente di giocare, almeno per le prime partite, con **solo 1 tessera Professore**. Una volta che avrete familiarizzato coi loro effetti, potrete scegliere di giocare con **2 tessere Professore contemporaneamente** e applicarne tutti gli effetti. Otterrete un'esperienza di miscelazione **più impegnativa** ma allo stesso tempo **divertente e diversa!**

### ALBUS LUDENTE



Potete scartare 2 biglie Ingredienti dello stesso colore dalla vostra mano per liberarvi di 1 dei vostri gettoni Aiutino.

*Mi sento magnanimo oggi, cari studenti! Ma di certo non vi approfitterete del vostro vecchio sciocco preside, vero?*

### GEDEONE PERFETTIN



Se lasciate che una o più delle vostre biglie Ingredienti tocchino il tavolo durante il vostro turno, riceverete 1 gettone Sgridata.

*Non osate versare nemmeno una singola goccia di liquido sui miei banchi immacolati, classe. Il detergente a prova di Magia è molto costoso, sapete?*

### ANTICA TIRCHIARELLI *(usa il Calderone Spettrale)*



Se la vostra Scorta di Ingredienti è piena al termine del vostro turno, potete Scambiare 1 di quegli Ingredienti con il Calderone Spettrale.

*Ecco un saggio consiglio: meglio tenere qualcosina da parte per i giorni piovosi. Un dì mi ringrazierete.*

### ABBONDIA GRANDIBOTTI *(usa il Calderone Spettrale)*



Se ottenete 8 o più biglie Ingredienti con la presa normale, potete Scambiare 1 di quegli Ingredienti con il Calderone Spettrale.

*Mai dire "ho Ingredienti a sufficienza", miei cari. Più ce n'è meglio è! Non temete le esplosioni. Ka-bum! Bam! Bum!*

### GRAVITINA PRECISETTI



Quando posizionate gli Ingredienti sulle tessere Pozione, dovete cominciare dal livello più basso e quindi procedere verso l'alto. La prima volta che piazzate una biglia su un livello più alto di una Pozione, con 1 o più buchi ancora vuoti nei livelli inferiori, dovete posizionare un gettone Sgridata su quella tessera Pozione. Tuttavia, verrete puniti una volta sola. Può esserci solo 1 gettone Sgridata per ogni tessera Pozione. Non appena la Pozione sarà completata, aggiungete il gettone Sgridata alla vostra riserva di gettoni.

*Sarebbe scientificamente, magicamente ed eticamente inappropriato versare i vostri Ingredienti nell'ordine scorretto. Rozzo, direi. Inoltre, ciò dà particolarmente fastidio a ME.*

### SHI ZAN SHUIMO



Ogni volta che prendete un gettone Aiutino, potete scegliere se prendere regolarmente 1 biglia dal Dispenser come al solito, OPPURE attivare l'effetto di una Pozione che avete già bevuto.

*Studiate il passato se volete conoscere il futuro.*

## ANSIOBALDO FRETTOLON



Avete 90 secondi per completare il vostro turno. Se il tempo concesso scade prima che abbiate finito il turno, ricevete 1 gettone

Sgridata e dovete riavviare il timer da capo. Ricevete un gettone Sgridata ogni volta che fate scadere il tempo a disposizione.

**Nota:** Dovrete procurarvi un vostro timer. Se volete una sfida ancora più impegnativa, potete ridurre il tempo a disposizione a 60 secondi (o addirittura a 45)!

*Avanti, avanti, avanti! Mantenete il ritmo! Prendere! Versare! Miscelare! Bere! Prendere! Versare! Misc... cosa? Non c'è tempo per le domande, pulirete i vostri banchi più tardi. Veloci!*

## ✧ NUOVE POZIONI ✧ (*Quivius addendum*)

Durante la fase 3 della Preparazione del Gioco (vedi pagina 6 del regolamento del gioco base), al momento di scegliere i 6 tipi di Pozioni con cui giocare, potete liberamente mescolare gli 8 tipi del gioco base con i 4 tipi di questa Espansione, pescandoli poi in modo casuale o a scelta. In seguito, riponete tutti i tipi non utilizzati nelle rispettive scatole, quindi seguite la normale procedura di preparazione del gioco.

**Autori:** Lorenzo Silva, Andrea Crespi, Stefano Castelli

**Illustrazioni:** Giulia Ghigini | **Grafica:** Heiko Günther

**Direzione Artistica:** Lorenzo Silva | **Production Manager:** Alessandro Pra'

**Project Manager:** Federico Spada, Lorenzo Silva

**Regolamento Inglese:** Alessandro Pra' e William Niebling

**Traduzione italiana:** Cristina Fenizia



www.horrible-games.com  
customercare@horrible-games.com



www ghenosgames.com  
info@ghenosgames.com



## INFUSO DEL TOCCO PIUMATO

Prendi 2 o più Ingredienti adiacenti dello stesso colore dalla stessa **riga** del Dispenser (**non** dalla stessa colonna). Puoi prendere solo 1 Ingrediente da ciascuna colonna. Non si innescano esplosioni.

*Furbo come un mago, leggero come un'aquila.*



## VERNICE CAMALEONTICA

Scegli un colore. Tutti gli Ingredienti di quel colore nella tua mano sono ora considerati come un singolo altro colore di tua scelta (non puoi scegliere "jolly" come colore).

*Qualcuno lo chiama barare. Io lo chiamo creatività.*



## MISCUGLIO SPIRITICO

*(usa il Calderone Spettrale)*

Scambia un Ingrediente nella tua mano con il Calderone Spettrale.

*Meno colore, più potere!*



## SORSO DI SUDORE SPETTRALE

*(usa il Calderone Spettrale)*

Ruba 1 Ingrediente dalla Scorta di 1 avversario, quindi Scambialo con il Calderone Spettrale.

*Un liquido puzzolente per una mossa da puzzone.*